PESCA RECREATIVA · CURSOS DE NAVEGACIÓN

Manual del PNB

Patrón de Navegación Básica: las 6 unidades del temario con esquemas y examen tipo test de 27 preguntas

Edición de octubre de 2026

Versión web y exámenes interactivos:

pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/pnb-patron-de-navegacion-basica/

Material gratuito para uso personal y de estudio, elaborado por el equipo de Pesca Recreativa a partir de la normativa vigente (RD 875/2014 y modificaciones, RD 339/2021, convocatoria DGMM 2026). Consulta siempre la convocatoria oficial de tu comunidad autónoma antes del examen.

Índice

1. El PNB: atribuciones, examen y prácticas 3
2. 1. Nomenclatura náutica 6
3. 2. Amarre, fondeo y nudos 12
4. 3. Seguridad en la mar 16
5. 4. Legislación 20
6. 5. Balizamiento 24
7. 6. Reglamento de abordajes (RIPA) 31
8. Examen PNB tipo test 39

El PNB: atribuciones, examen y prácticas

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/pnb-patron-de-navegacion-basica/

Manual del PNB · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026 · Normativa: RD 875/2014

El **PNB (Patrón de Navegación Básica)** es el título pensado para navegar cerca de la costa: embarcaciones de hasta **8 metros** y hasta **5 millas** de un puerto o abrigo. Es ideal para la pesca costera y los paseos en lancha. Este manual gratuito incluye el temario de las 6 unidades del examen con esquemas y un **test de 27 preguntas** como el oficial.

Qué permite el PNB

- Embarcaciones de recreo a motor de hasta **8 m de eslora**.
- Navegación hasta **5 millas** de un puerto, marina o lugar de abrigo, de día y de noche.
- Veleros de hasta 8 m con las prácticas de vela.
- Motos náuticas, dentro de sus límites de navegación.

Se puede obtener con **16 años** con consentimiento de padres o tutores; con 18, sin él.

El examen del PNB

27 preguntas tipo test de 4 opciones, en **45 minutos**. Se aprueba con **17 aciertos** (máximo 10 fallos) y cumpliendo dos mínimos.

Unidad	Preguntas	Fallos máximos
1. Nomenclatura náutica	4	—
2. Amarre y fondeo	2	—
3. Seguridad	4	—
4. Legislación	2	—
5. Balizamiento	5	**2**
6. RIPA	10	**5**
Total	**27**	**10**

Las 6 unidades del PNB son exactamente las 6 primeras del PER. Por eso, si suspendes el PER pero aciertas lo suficiente en esas unidades, se te reconoce el PNB, y si tienes el PNB puedes pasar al PER con un examen reducido.

Temario del PNB

- **1. Nomenclatura náutica** — Partes del barco, dimensiones, babor y estribor.
- **2. Amarre y fondeo** — Amarras, anclas, cadena y nudos marineros.
- **3. Seguridad** — Zonas de navegación y equipo obligatorio.
- **4. Legislación** — Títulos, documentación, seguro y costa.
- **5. Balizamiento** — IALA región A con esquemas de todas las marcas.
- **6. RIPA** — Rumbo y gobierno, luces, marcas y sonidos.

Prácticas obligatorias

- **Prácticas básicas de seguridad y navegación:** 8 horas en una embarcación de escuela de al menos 6 m. Pueden hacerse en aguas interiores.
- **Curso de radio:** el PNB tiene su propio curso básico de radio; también sirve el de radio-operador de corto alcance.
- **Prácticas de vela (opcionales):** para gobernar veleros de hasta 8 m; con ellas, el total es de al menos 24 horas.

¿PNB o PER?

	PNB	PER
Eslora	8 m	15 m (24 m con ampliación)
Distancia	5 millas de abrigo	12 millas de la costa y entre islas
Examen	27 preguntas, 6 unidades	45 preguntas, 11 unidades
Carta de navegación	No	Sí
Prácticas básicas	8 h	16 h
Edad mínima	16 años con permiso	18 años

Si solo vas a pescar cerca de la costa con una lancha pequeña, el PNB es suficiente. Si quieres alquilar barcos en vacaciones, cruzar entre islas o tener margen para comprar un barco mayor, merece la pena ir directamente al PER.

> **Practica con el test**
>
> Haz el examen PNB tipo test de 27 preguntas con corrección inmediata y explicación de cada respuesta.

Preguntas frecuentes

¿Qué barco puedo llevar con el PNB?

Embarcaciones de recreo de hasta 8 m de eslora, a menos de 5 millas de un puerto, marina o abrigo. A vela, también hasta 8 m si haces las prácticas de vela.

¿Cuántas preguntas tiene el examen del PNB?

27 preguntas tipo test en 45 minutos. Se aprueba con 17 aciertos, con un máximo de 2 fallos en balizamiento y 5 en RIPA.

¿Se puede sacar el PNB con 16 años?

Sí, con el consentimiento por escrito de los padres o tutores legales.

¿Tiene carta de navegación el examen del PNB?

No. El PNB solo incluye nomenclatura, amarre y fondeo, seguridad, legislación, balizamiento y RIPA.

1. Nomenclatura náutica

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/nomenclatura-nautica/

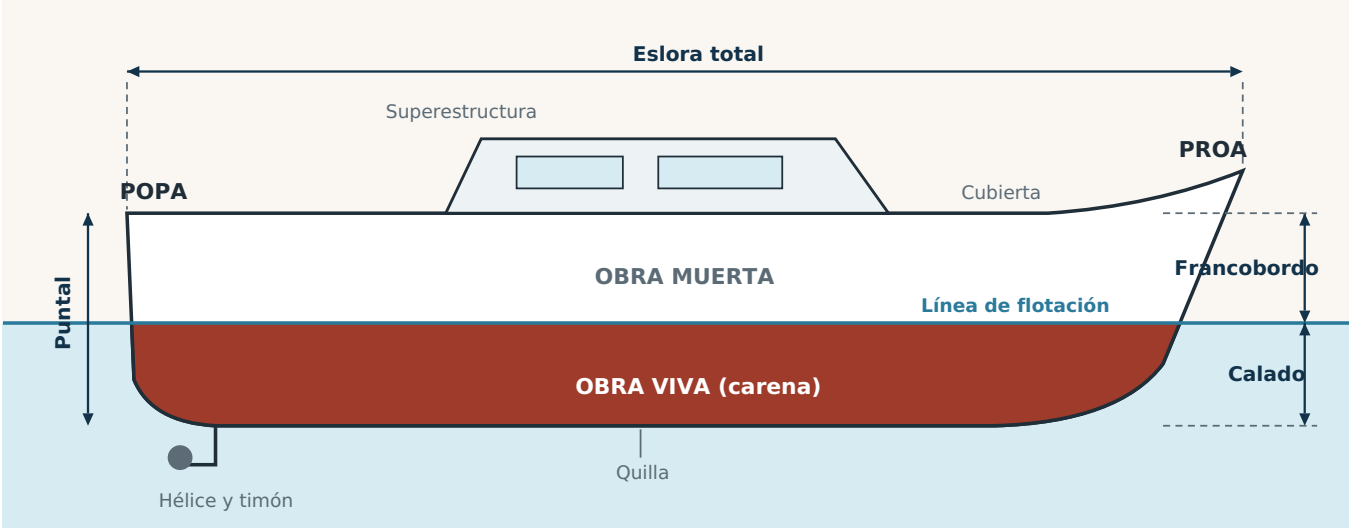
Temario PNB y PER · Unidad 1 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026

La nomenclatura náutica es el vocabulario del barco: cómo se llaman sus partes, sus dimensiones y las direcciones a bordo. Es la **unidad 1 del examen de PNB y PER** (4 preguntas) y la base de todo lo demás: sin saber qué es una amura o una aleta no se entienden el RIPA, la maniobra ni las marcaciones.

Partes del casco

El **casco** es el cuerpo flotante del barco. Su parte delantera es la **proa** y la trasera, la **popa**. La pieza que cierra el casco por proa se llama **roda**; el cierre plano de popa en la mayoría de embarcaciones de recreo es el **espejo de popa**.

- **Quilla:** pieza longitudinal que recorre el fondo del casco de proa a popa; es la «columna vertebral» del barco.
- **Cuadernas:** piezas transversales que dan forma al casco, como las costillas.
- **Baos:** vigas transversales que sostienen la cubierta.
- **Mamparos:** tabiques que dividen el interior en compartimentos; los estancos evitan que una vía de agua inunde todo el barco.
- **Sentina:** parte más baja del interior del casco, donde se acumula el agua que hay que achicar.
- **Cubierta:** «suelo» superior que cierra el casco. Sobre ella van la **superestructura** (cabina, puente) y la **bañera** (zona abierta de popa en veleros y lanchas).
- **Regala o borda:** borde superior del costado. **Imbornales:** orificios que desaguan la cubierta al mar.
- **Pantoque:** zona curva donde el fondo se une al costado.



Dimensiones y partes del casco vistas de costado. Calado + francobordo = puntal (medidos en la misma sección).

Obra viva, obra muerta y línea de flotación

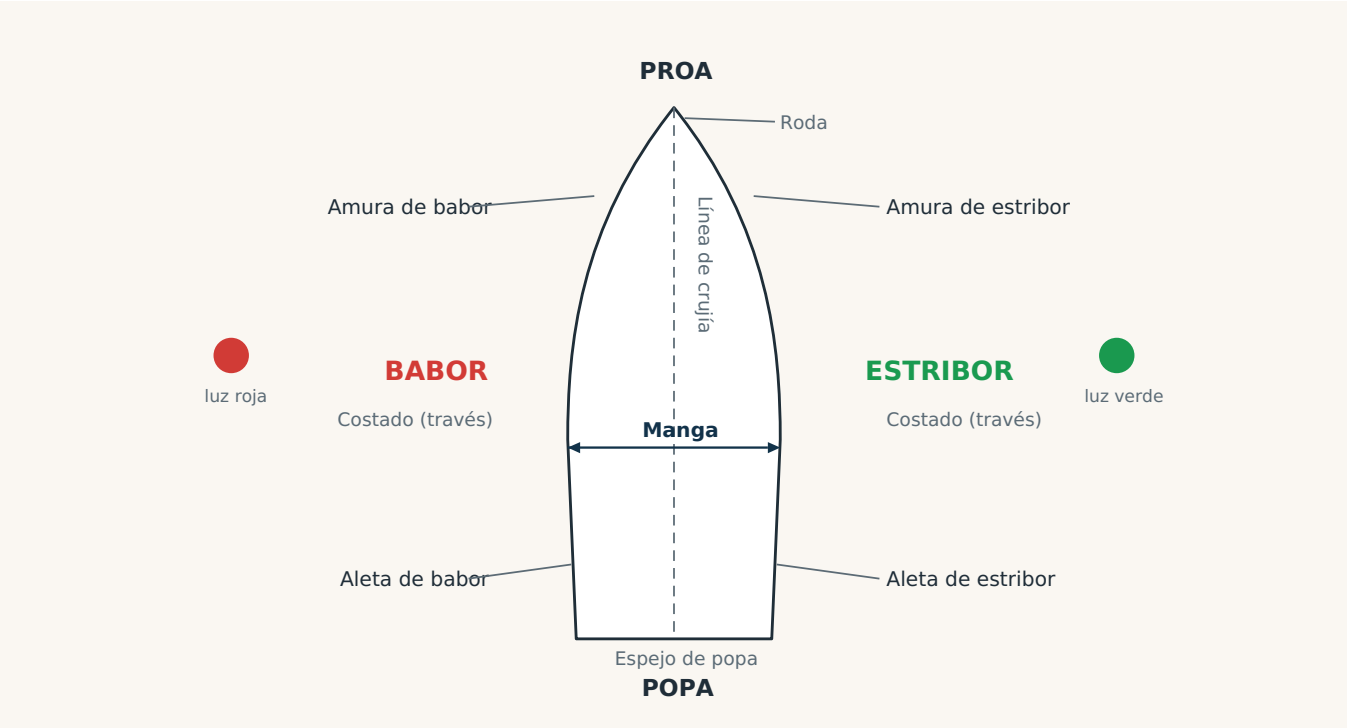
La **línea de flotación** separa la parte sumergida del casco, llamada **obra viva o carena**, de la parte que queda fuera del agua, la **obra muerta**. La obra viva suele ir pintada con antiincrustante (patente) para evitar que se adhieran algas y moluscos.

Dimensiones principales

Dimensión	Qué mide	Por qué importa
Eslora	Longitud del barco de proa a popa. La eslora total incluye todo el casco; la eslora de flotación, solo la línea de agua.	Los títulos se definen por eslora (6, 8, 15 y 24 m).
Manga	Anchura máxima del casco.	Estabilidad y espacio en puerto (amarre).
Puntal	Altura desde la quilla hasta la cubierta.	Calado + francobordo = puntal.
Calado	Profundidad de la parte sumergida (de la flotación a la quilla).	Decide por dónde puedes pasar sin tocar fondo.
Francobordo	Altura del costado por encima de la flotación.	Reserva de flotabilidad: a más francobordo, más difícil que embarque agua.
Desplazamiento	Peso del agua que desaloja el barco, igual a su peso total (principio de Arquímedes).	Se expresa en toneladas o kilos.
Arqueo	Volumen interior del barco (capacidad), no su peso.	Se expresa en GT; sirve a efectos administrativos.

Babor, estribor y direcciones a bordo

Mirando hacia proa, el costado de la izquierda es **babor** (luz roja) y el de la derecha, **estribor** (luz verde). La línea imaginaria que divide el barco en dos mitades simétricas de proa a popa es la **línea de crujía**.

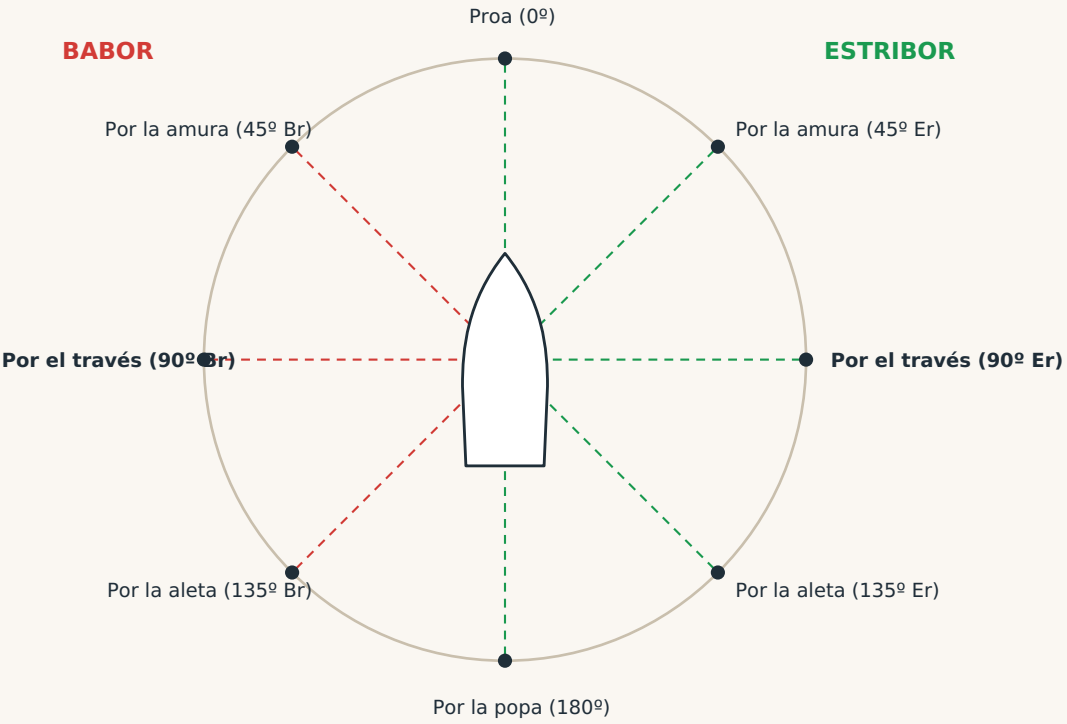


Mirando hacia proa, babor queda a la izquierda (luz roja) y estribor a la derecha (luz verde).

> **Truco para no confundirlos**
>
> «Babor» tiene menos letras que «estribor», igual que «rojo» tiene menos que «verde». Y el oporto (vino tinto) en inglés es port, que significa babor.

Para indicar dónde está algo respecto al barco se usan las **marcaciones**: el ángulo medido desde la proa, de 0º a 180º por cada banda.

- **Por la proa:** justo delante (0º).
- **Por la amura:** a unos 45º de la proa. Las amuras son la parte delantera de los costados.
- **Por el través:** perpendicular a la crujía (90º).
- **Por la aleta:** a unos 135º. Las aletas son la parte trasera de los costados.
- **Por la popa:** justo detrás (180º).

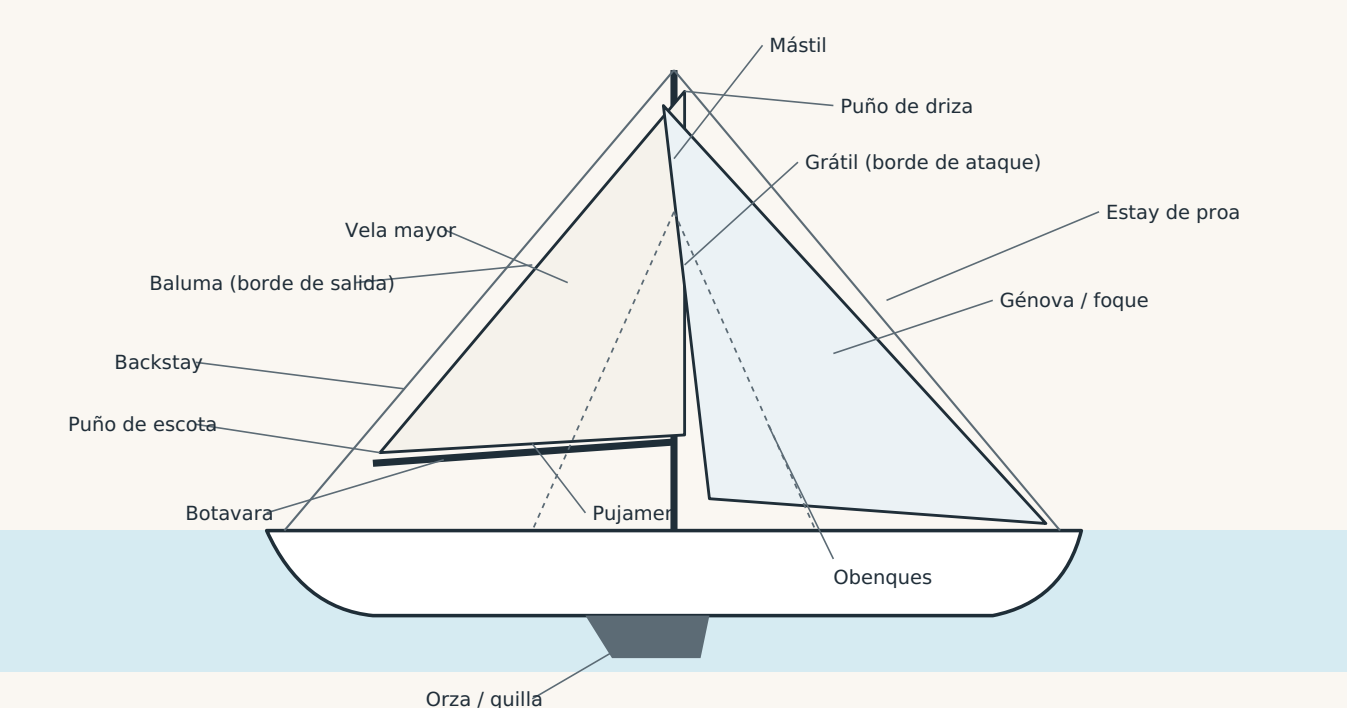


Referencias de dirección respecto al barco. Ejemplo: un faro «por la amura de estribor» está a unos 45º a la derecha de la proa.

Otras expresiones habituales: **a proa / a popa** (hacia delante / hacia atrás), **a barlovento** (lado de donde viene el viento) y **a sotavento** (lado hacia donde va), **escora** (inclinación lateral del barco) y **asiento** (diferencia de calados entre proa y popa).

Partes de un velero

Aunque el examen se centra en el casco, conviene conocer el aparejo, sobre todo si vas a hacer las prácticas de vela:



Nomenclatura básica de un velero de aparejo Marconi (balandro). Los tres bordes de la vela son grátil, baluma y pujamen.

- **Arboladura:** palos (mástil) y perchas (botavara, tangón).
- **Jarcia firme:** cables fijos que sujetan el mástil: estay (hacia proa), backstay o popel (hacia popa) y obenques (hacia los costados).
- **Jarcia de labor:** cabos que se manejan: drizas (izan las velas) y escotas (las cazan o las amollan).
- **Bordes de la vela:** grátil (delantero), baluma (trasero) y pujamen (inferior). **Puños:** de driza (arriba), de amura (abajo delante) y de escota (abajo detrás).

Elementos de cubierta y gobierno

- **Timón:** pala que gobierna el barco. Se acciona con caña o con rueda.
- **Cornamusas y bitas:** piezas donde se hacen firmes los cabos de amarre.
- **Molinete o chigre:** torno para virar (recoger) la cadena del ancla; el winche se usa para drizas y escotas.
- **Escobén:** orificio o guía por donde sale la cadena del ancla.
- **Candelero y guardamancebo:** barandilla perimetral de cubierta (postes y cable).
- **Defensas:** protectores que evitan golpes del casco contra el muelle u otros barcos.
- **Bichero:** pértiga con gancho para coger cabos o boyas.

Claves para el examen

> **Lo que más se pregunta**
>
> Definiciones de eslora, manga, puntal, calado y francobordo; obra viva y obra muerta; qué es la crujía; babor y estribor con sus luces; amura, través y aleta; y la diferencia entre desplazamiento (peso) y arqueo (volumen).

Preguntas frecuentes

¿Qué es la eslora de un barco?

Es su longitud de proa a popa. La eslora total mide el casco completo y es la que se usa para saber qué titulación necesitas: hasta 6 m con licencia de navegación, 8 m con PNB, 15 m con PER y 24 m con Patrón o Capitán de Yate.

¿Cuál es la diferencia entre calado y puntal?

El calado mide solo la parte sumergida (de la línea de flotación a la quilla); el puntal mide toda la altura del casco, de la quilla a la cubierta. El puntal es igual al calado más el francobordo.

¿Babor es izquierda o derecha?

Babor es el costado izquierdo mirando hacia proa, y lleva luz roja. Estribor es el derecho, con luz verde.

¿Qué es la obra viva?

La parte del casco que queda bajo la línea de flotación, también llamada carena. La parte que queda fuera del agua es la obra muerta.

2. Amarre, fondeo y nudos

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/amarre-y-fondeo/

Temario PNB y PER · Unidad 2 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026

Amarrar bien en puerto y fondear con seguridad son las dos maniobras que más se repiten en cualquier salida. En el examen de PNB y PER esta unidad vale **2 preguntas** , pero en la práctica es de lo más importante: un fondeo mal hecho es una de las causas típicas de garreo y de varadas.

Cabos, partes y cómo se manejan

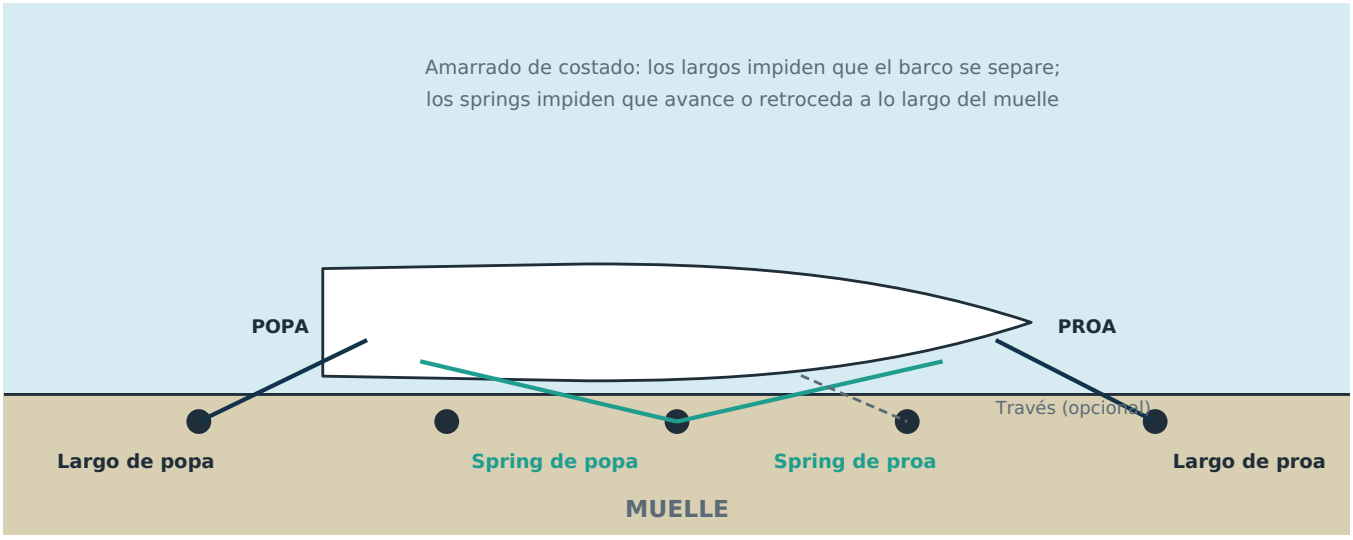
En un barco no hay «cuerdas»: hay **cabos**. Cada cabo tiene un **chicote** (extremo), un **firme** (la parte que está sujeta) y el **seno** (cualquier curva que forma). Los verbos básicos son:

- **Cobrar:** recoger un cabo tirando de él.
- **Lascar:** soltar un poco de cabo de forma controlada.
- **Arriar:** soltar o bajar algo (una vela, un cabo).
- **Templar:** tensar sin llegar a cobrar del todo.
- **Hacer firme:** sujetar un cabo a una cornamusa o bita.
- **Adujar:** recoger un cabo en vueltas ordenadas para que no se enrede.
- **Largar:** soltar del todo una amarra.

Los cabos de amarre se llaman **amarras** o **estachas**. Hoy casi todos son de poliamida (nylon), que es elástica y absorbe los tirones, o de poliéster, menos elástico.

Las amarras de un barco atracado

Cuando el barco está atracado de costado se usan cuatro amarras básicas:



Las cuatro amarras básicas de un atraque de costado. Las defensas protegen el casco del muelle.

- **Largo de proa y largo de popa:** salen desde proa hacia delante y desde popa hacia

atrás. Impiden que el barco se separe del muelle.

- **Springs (esprines) de proa y de popa:** trabajan en diagonal. El de proa sale de proa hacia popa e impide que el barco avance; el de popa sale de popa hacia proa e impide que retroceda.
- **Través:** amarra perpendicular al muelle, para casos puntuales.

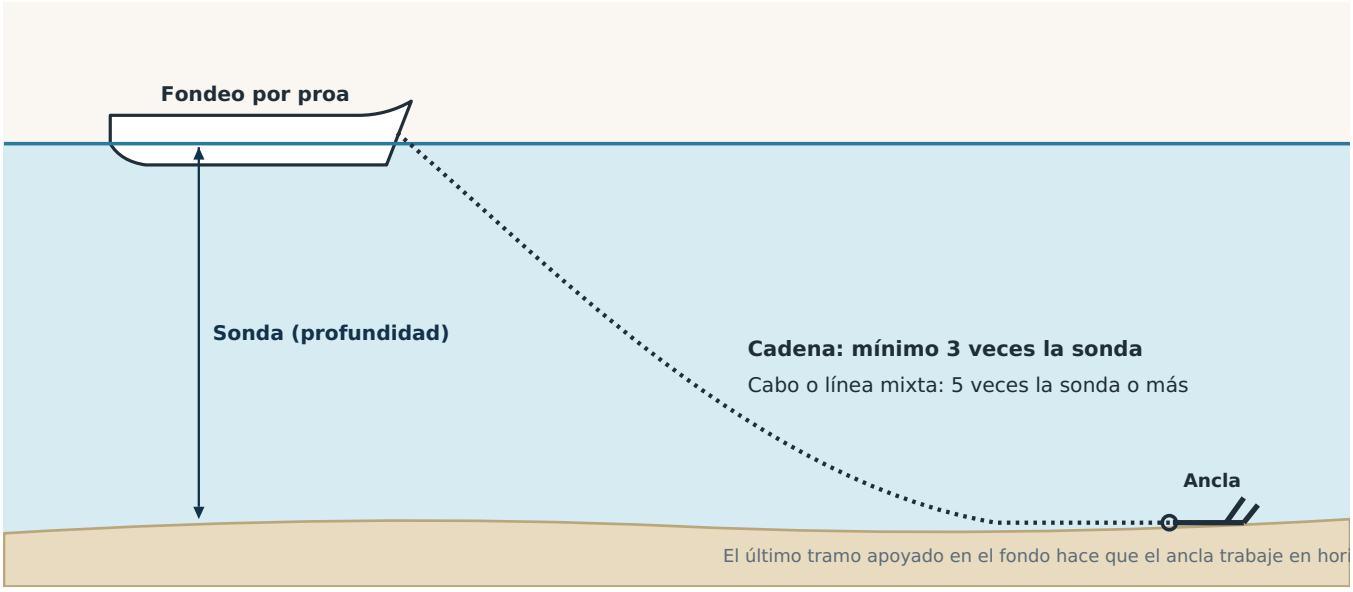
En la mayoría de puertos deportivos del Mediterráneo se atraca **de punta** (popa o proa al pantalán) con un **muerto**: un peso en el fondo unido a una guía (muerto, cabo de muerto o mooring) que se recoge desde el pantalán y se hace firme en el extremo contrario del barco.

> **Defensas siempre antes de llegar**
>
> Coloca las defensas en el costado por el que vas a atracar antes de entrar al pantalán, a la altura donde el casco toca el muelle. Y nunca pares el barco con la mano o el pie entre el casco y el muelle.

El fondeo: anclas y línea de fondeo

Fondear es dejar el barco sujeto al fondo con un **ancla**. El conjunto de cadena y cabo que une el ancla al barco es la **línea de fondeo**. Tipos de ancla habituales:

- **Arado (CQR) y Delta:** agarran bien en arena y fango; muy comunes en recreo.
- **Danforth (de placas):** ligera y de mucho agarre en arena y fango; peor en piedra o algas.
- **Rezón:** de varias uñas, plegable; para embarcaciones pequeñas y fondos de roca.
- **Almirantazgo (de cepo):** la clásica; buena en algas y roca, poco práctica a bordo.



Regla práctica de fondeo: filar al menos 3 veces la sonda en cadena y 5 veces o más con cabo; más con mal tiempo. El barco borneará alrededor del ancla.

¿Cuánta cadena hay que filar?

La regla práctica que se enseña en las escuelas es **al menos 3 veces la sonda con cadena** y **5 veces o más con cabo o línea mixta**, y más con mal tiempo. Así el último tramo queda tendido en el fondo y el ancla trabaja en horizontal, que es como agarra.

Además, el **RD 339/2021** fija el equipo mínimo: la línea de fondeo debe medir al menos **cinco veces la eslora** y el tramo de cadena, como mínimo, **la eslora** (las embarcaciones de 6 m o menos pueden llevar solo estacha). El peso del ancla también se fija por eslora:

Eslora	Ancla (kg)	Cadena (mm)	Estacha (mm)
Hasta 3 m	3,5	6	10
5 m	6	6	10
7 m	10	6	10
9 m	14	8	12
12 m	20	8	12
15 m	33	10	14
18 m	46	10	14
21 m	58	12	16
24 m	75	12	16

Las esloras intermedias se interpolan. Si el ancla no es de alto poder de agarre, su peso aumenta en un tercio (art. 11 del RD 339/2021).

Cómo fondear paso a paso

1. Elige el sitio mirando la carta: tipo de fondo, sonda, abrigo del viento previsto y espacio para bornear (el barco girará alrededor del ancla).
2. Aproa al viento o a la corriente (lo que más afecte) y para el barco sobre el punto elegido.
3. Larga el ancla cuando el barco empiece a ir ligeramente atrás, nunca con arrancada avante.
4. Fila cadena a medida que el barco cae hacia atrás, sin amontonarla sobre el ancla.
5. Con la cadena filada, da un poco de máquina atrás para que el ancla «muerda».
6. Toma dos referencias en tierra (enfilaciones) o activa la alarma de fondeo del GPS para comprobar que no garreas.

Garrear es que el ancla se arrastre por el fondo sin agarrar. **Levar** es recoger el ancla: se navega despacio hacia ella mientras se vira la cadena, hasta que queda a pique (vertical) y se desprende.

Nudos marineros que hay que saber

En el examen y en las prácticas se piden los nudos básicos. Estos son los imprescindibles y para qué sirve cada uno:

Nudo	Para qué sirve	Ventaja
As de guía	Hacer una gaza (lazo) fija en el chicote: amarrar a un noray, rescate de una persona.	No se corre, aguanta mucho y se deshace fácil aunque haya trabajado.
Ballestrinque	Hacer firme un cabo a un poste, candelero o defensa.	Rápido y regulable; puede soltarse si no trabaja con tensión constante.
Vuelta de cornamusa	Hacer firme una amarra en la cornamusa.	Se larga en segundos.
Nudo llano	Unir dos cabos del mismo grosor; tomar rizos.	Sencillo; no sirve para cabos de distinto grosor.
Vuelta de escota	Unir dos cabos de distinta mena (grosor).	Seguro con cabos desiguales; doble vuelta si hay tensión.
Nudo de ocho	Tope en el chicote para que el cabo no se escape por una polea.	Fácil de deshacer.
Vuelta redonda y dos medias vueltas	Amarrar a una argolla o boya y aguantar mucha tensión.	Se puede hacer y deshacer con el cabo en carga.

Si ya pescas, muchos te sonarán: en la guía de nudos de pesca verás otros pensados para sedal.

Preguntas frecuentes

¿Cuántas veces la profundidad hay que largar de cadena al fondear?

La regla práctica es como mínimo 3 veces la sonda si la línea es de cadena y 5 veces o más si es de cabo o mixta. Con viento fuerte o mar de fondo conviene largar más.

¿Qué es un spring en un amarre?

Es una amarra que trabaja en diagonal a lo largo del muelle. El spring de proa evita que el barco avance y el de popa, que retroceda.

¿Qué significa garrear?

Que el ancla se arrastra por el fondo sin agarrar y el barco se desplaza. Se detecta con referencias en tierra o con la alarma de fondeo del GPS.

¿Qué nudo se usa para hacer una gaza fija?

El as de guía. No se corre, es muy resistente y se deshace con facilidad incluso después de haber trabajado con carga.

3. Seguridad en la mar

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/seguridad-en-la-mar/

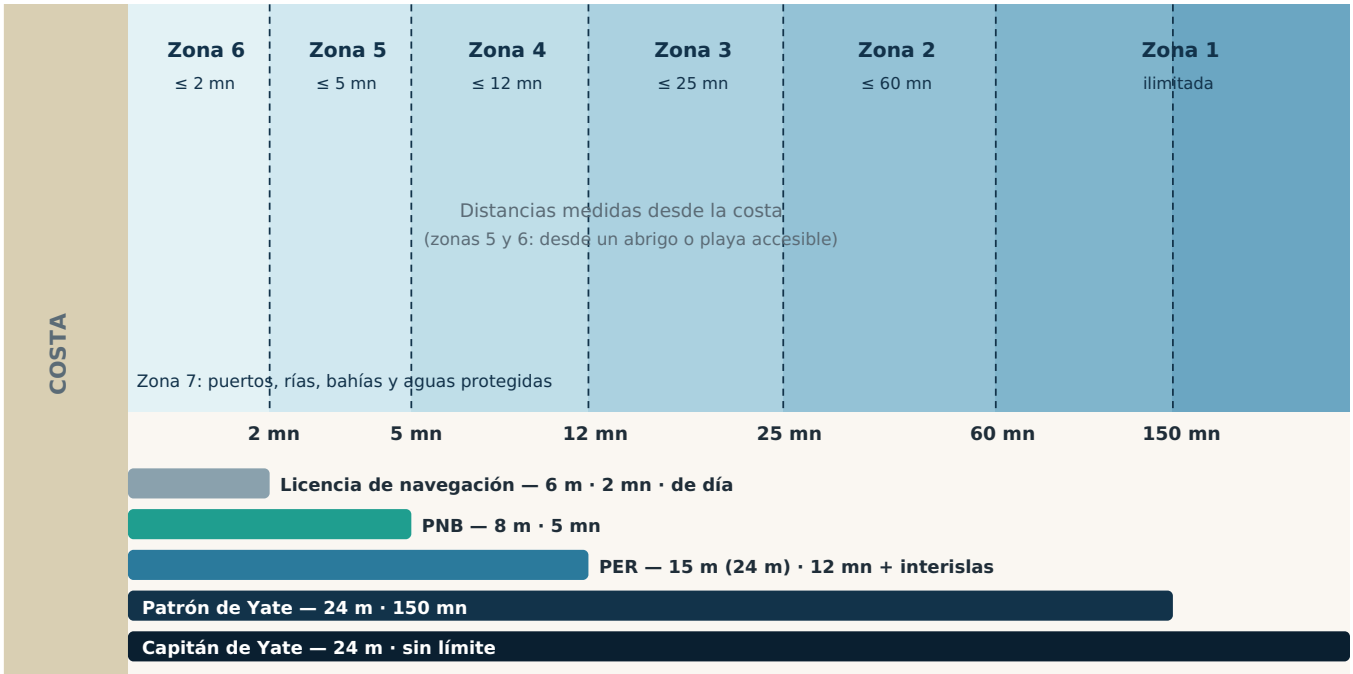
Temario PNB y PER · Unidad 3 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026 · Normativa: RD 339/2021

Qué material de seguridad debe llevar tu barco depende de la **zona de navegación** en la que esté autorizado a navegar. Aquí tienes las siete zonas y el equipo obligatorio de cada una según el **Real Decreto 339/2021**, que sustituyó a la antigua Orden FOM/1144/2003. En el examen de PNB y PER esta unidad vale **4 preguntas**.

Las zonas de navegación

El RD 339/2021 (art. 3) divide el mar en siete zonas. Cada embarcación tiene asignada la suya según su categoría de diseño y su equipo, y no debe salir de ella:

Zona	Límite
1	Navegación ilimitada.
2	Hasta 60 millas de la costa.
3	Hasta 25 millas de la costa.
4	Hasta 12 millas de la costa.
5	Sin alejarse más de 5 millas de un abrigo o playa accesible.
6	Sin alejarse más de 2 millas de un abrigo o playa accesible.
7	Aguas costeras protegidas: puertos, radas, rías y bahías abrigadas.



Zonas de navegación del RD 339/2021 (equipo de seguridad) comparadas con el alcance de cada título (RD 875/2014). Escala no proporcional. mn = millas náuticas.

> **Zona del barco y título del patrón son cosas distintas**
>
> La zona la marca el barco (su certificado y su equipo); la distancia máxima la marca tu título. Manda siempre el límite más restrictivo de los dos: con PER (12 millas) y un barco despachado para zona 5, no puedes alejarte más de 5 millas de un abrigo.

Equipo de salvamento por zona

Equipo	Zona 1	Zonas 2 y 3	Zona 4	Zonas 5 y 6	Zona 7
Balsa salvavidas (100 % de personas)	Sí (SOLAS, paquete A)	Sí (paquete B o ISO 9650)	No	No	No
Chalecos salvavidas (uno por persona)	275 N + uno adicional	150 N	150 N	100 N	100 N
Aro salvavidas con luz y rabiza	1 + otro sin luz	1	1	No	No
Bengalas de mano	6	6	3	3	—
Cohetes con luz roja y paracaídas	6	6	3	—	—
Señales fumígenas flotantes	2	1	—	—	—

Los chalecos deben llevar luz, salvo en zonas 4 a 7 si se navega solo de día (art. 7). Las balsas, aros y pirotecnia deben estar homologados y con la revisión o caducidad en vigor: llevar bengalas caducadas está tipificado como infracción grave (art. 24).

Achique, incendios y botiquín

- **Achique (art. 20):** zonas 1 a 3, bomba accionada por el motor u otra fuente de energía, bomba manual y dos baldes de al menos 5 litros. Zonas 4 a 6, bomba manual o eléctrica y un balde. Zona 7, bomba manual o eléctrica.
- **Extintores (art. 15):** dependen de la eslora y la potencia, no de la zona. Por eslora: 1 extintor 34B hasta 15 m (por debajo de 10 m, si hay espacio habitable cerrado), 2 entre 15 y 20 m y 3 entre 20 y 24 m. Por potencia: 1 extintor 34B hasta 220 kW (no exigido con fueraborda de hasta 25 kW). Cada uno con al menos 2 kg de agente.
- **Botiquín (art. 13):** en zonas 1 a 4, las embarcaciones sin tripulación profesional llevan el botiquín tipo «balsas de salvamento» y la guía sanitaria.

Material náutico obligatorio

Material	Zona 1	Zona 2	Zonas 3 y 4	Zonas 5 a 7
Compás	Sí	Sí	Sí	—
Cartas y publicaciones náuticas	Sí	Sí	Sí	—
Prismáticos	Sí	Sí	Sí	—

Material	Zona 1	Zona 2	Zonas 3 y 4	Zonas 5 a 7
Barómetro	Sí	Sí	—	—
Sextante, cronómetro y diario de navegación	Sí	—	—	—
Pabellón nacional, linterna estanca y reflector de radar	Sí	Sí	Sí	Sí
Bocina de niebla	Todas las embarcaciones (art. 10.4); campana a partir de 20 m.			

Las embarcaciones de categoría de diseño A o B con puesto de gobierno cerrado deben llevar compás, cartas, publicaciones y prismáticos aunque naveguen en zonas 5 a 7. El reflector de radar es obligatorio en cascos no metálicos. Las luces de navegación pueden sustituirse por una linterna blanca en esloras menores de 7 m que naveguen solo de día en zonas 4 a 7 (art. 10.3).

Antes de salir: la lista corta

1. **Parte meteorológico** de AEMET para tu zona costera y su evolución en las próximas horas.
2. **Combustible:** regla del tercio (un tercio para ir, uno para volver y uno de reserva).
3. **Motor:** nivel de aceite, refrigeración (que salga agua por el testigo), batería y desconectador.
4. **Sentina seca** y bomba de achique funcionando; tapones de desagüe puestos en lanchas.
5. **Equipo de seguridad** completo y a mano; chalecos repartidos y ajustados, sobre todo a niños.
6. **Documentación** del barco, seguro obligatorio y título del patrón.
7. **Avisa** en tierra de tu ruta y hora prevista de regreso.

Estabilidad y francobordo

Un barco es estable cuando, al escorarse, tiende a volver a su posición. Depende de la posición del **centro de gravedad** (donde se concentra el peso) y del **centro de carena** (el centro del volumen sumergido, donde actúa el empuje). Para no comprometerla:

- No sobrepasar el número máximo de personas ni la carga de la placa del fabricante.
- Repartir los pesos y mantenerlos bajos; no subir peso a cubierta o a la cabina alta.
- Evitar las **superficies libres**: líquidos que se mueven en tanques medio llenos o agua en la sentina reducen mucho la estabilidad.
- Cerrar portillos y escotillas con mal tiempo para conservar la estanqueidad.

> **Si pescas desde el barco**
>
> Las salidas de pesca suelen ser de amanecer, con frío y lejos de testigos: lleva el chaleco puesto, no solo a bordo. Tienes más consejos en la guía de seguridad en la pesca.

Preguntas frecuentes

¿Cuántas bengalas hay que llevar en zona 5?

En zonas 5 y 6 el RD 339/2021 exige 3 bengalas de mano. No exige cohetes con paracaídas ni señales fumígenas en esas zonas.

¿Qué chaleco salvavidas necesito para navegar a 12 millas?

Navegar hasta 12 millas es zona 4: un chaleco de al menos 150 N por persona, con luz si se navega de noche.

¿Hasta dónde llega la zona 6 de navegación?

Hasta 2 millas de un abrigo o playa accesible. La zona 5 llega hasta 5 millas y la zona 4, hasta 12 millas de la costa.

¿Qué norma regula el equipo de seguridad de las embarcaciones de recreo?

El Real Decreto 339/2021, de 18 de mayo, que sustituyó a la Orden FOM/1144/2003.

4. Legislación

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/legislacion-nautica/

Temario PNB y PER · Unidad 4 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026

La unidad de legislación del PNB y el PER (2 preguntas en el examen) repasa quién puede gobernar qué barco, qué documentación hay que llevar, el seguro obligatorio y las limitaciones de navegación cerca de la costa. Esta guía incluye el **cambio de octubre de 2026** sobre las embarcaciones que se pueden llevar sin título.

Normas que debes conocer

- **Real Decreto 875/2014:** titulaciones náuticas para embarcaciones de recreo (atribuciones, exámenes y prácticas). Modificado, entre otros, por el RD 238/2019 y el **RD 1188/2025**.
- **Real Decreto 339/2021:** equipo de seguridad y de prevención de la contaminación de las embarcaciones de recreo.
- **Real Decreto 607/1999:** seguro obligatorio de responsabilidad civil.
- **Real Decreto 259/2002:** seguridad de las motos náuticas.
- **RIPA (COLREG 1972):** reglamento internacional para prevenir los abordajes.

El organismo competente es la **Dirección General de la Marina Mercante (DGMM)**, a través de las Capitanías Marítimas; las comunidades autónomas con competencias examinan y expiden títulos de recreo.

Qué se puede gobernar sin título (desde el 1 de octubre de 2026)

El RD 1188/2025 reescribió el artículo 10 del RD 875/2014. Desde el **1 de octubre de 2026**, sin ninguna titulación solo se pueden gobernar:

- Embarcaciones a motor de hasta **5 m de eslora y 15 CV** de potencia máxima (sin dispositivos reductores de potencia), solo para **uso privado**.
- Embarcaciones de vela de hasta 6 m para uso deportivo, y artefactos flotantes o de playa.
- Siempre de día, sin alejarse más de **2 millas** del puerto, marina o playa de salida, y con **18 años cumplidos**.

Las **motos náuticas** quedan excluidas: siempre necesitan título. En la práctica, el cambio afecta sobre todo al alquiler de barcas «sin titulación», que ahora exige al menos la licencia de navegación. Hasta el 30 de septiembre de 2026 la norma permitía motores de hasta 11,26 kW (15 CV) y 5 m sin distinguir el uso.

Titulaciones y atribuciones

Título	Eslora	Distancia	Otros
Licencia de navegación	6 m (y motos náuticas)	2 millas de puerto, marina o abrigo	Solo de día. Sin examen.
PNB	8 m	5 millas de puerto, marina o abrigo	Vela con prácticas de vela.
PER	15 m (24 m con prácticas de ampliación)	12 millas de la costa y entre islas de Baleares y de Canarias	Con la ampliación, también Península–Baleares.
Patrón de Yate	24 m	150 millas de la costa	Requiere el PER.
Capitán de Yate	24 m	Sin límite	Requiere el Patrón de Yate.

Edad mínima: 18 años. Con 16 años y consentimiento de padres o tutores se puede obtener la licencia de navegación y el PNB. Los títulos no caducan, pero la **tarjeta se renueva cada 10 años** (cada 5 a partir de los 70) con reconocimiento médico en vigor.

Documentación a bordo

- Título del patrón (tarjeta) y DNI.
- Registro de la embarcación (hoja de asiento o permiso de navegación con su matrícula).
- Certificado de navegabilidad o documento equivalente, con la zona de navegación.
- Póliza y justificante del seguro obligatorio en vigor.
- Licencia de estación de barco si lleva VHF u otros equipos de radio.

La **matrícula** indica la provincia marítima, el distrito, la lista y el folio. Las embarcaciones de recreo de uso privado van en la **lista 7.ª**; las que se explotan comercialmente (alquiler), en la **lista 6.ª**.

Seguro obligatorio

El RD 607/1999 obliga a asegurar la responsabilidad civil de las embarcaciones de recreo **a motor** (incluidas las motos náuticas) y de las que no tienen motor si superan los **6 m de eslora**. Cubre los daños a terceros, incluidos los esquiadores y objetos remolcados. Los límites mínimos se fijaron en pesetas; su equivalencia en euros es:

- Daños personales: **120.202,42 € por víctima**, con un máximo de 240.404,84 € por siniestro.
- Daños materiales: **96.161,94 € por siniestro**.

Navegación cerca de playas y costa

Las Capitanías Marítimas publican cada año sus normas para la temporada de baño. Las reglas habituales son:

- Si la zona de baño no está balizada, se considera una franja de **200 m en playas y 50 m en el resto de la costa**. Dentro no se puede navegar salvo para entrar o salir, perpendicular a la costa y a **3 nudos como máximo**.
- Para varar o salir de la playa se usan los **canales balizados** de entrada y salida, donde no se puede fondear.
- Distancia de seguridad con bañistas y buceadores: al menos 50 m (los buceadores señalizan con boya o bandera «Alfa»).
- Prohibido fondear en zonas de baño y sobre praderas protegidas como la posidonia allí donde esté regulado.

Consulta siempre las normas vigentes de la Capitanía de la zona: pueden variar de un litoral a otro.

Prevención de la contaminación

- Prohibido arrojar basuras, plásticos, aceites o combustibles al mar. Los residuos se llevan a puerto.
- Las aguas sucias (de inodoros) no pueden descargarse cerca de la costa ni en puertos: se usan tanques de retención y los puntos de vaciado del puerto.
- Repostar con cuidado de no derramar; llevar absorbentes a bordo.

Pesca recreativa desde embarcación

Para pescar desde el barco hace falta una licencia de pesca marítima de recreo válida para embarcación, que expide la comunidad autónoma, y respetar las tallas mínimas y los cupos. Más información en la guía de licencias de pesca.

Preguntas frecuentes

¿Puedo llevar un barco sin titulación en 2026?

Sí, pero desde el 1 de octubre de 2026 solo embarcaciones a motor de hasta 5 m y 15 CV para uso privado, o veleros de hasta 6 m, de día y a menos de 2 millas del punto de salida. Las motos náuticas siempre requieren título.

¿Es obligatorio el seguro de una embarcación de recreo?

Sí para todas las embarcaciones a motor, incluidas las motos náuticas, y para las que no llevan motor si miden más de 6 m de eslora (RD 607/1999).

¿A qué velocidad se puede navegar cerca de la playa?

Dentro de la franja de baño solo se puede navegar para entrar o salir, perpendicular a la costa y a un máximo de 3 nudos, preferiblemente por los canales balizados.

¿Cada cuánto se renueva el título náutico?

El título no caduca, pero la tarjeta se renueva cada 10 años, y cada 5 años a partir de los 70, con un reconocimiento médico en vigor.

5. Balizamiento

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/balizamiento/

Temario PNB y PER · Unidad 5 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026 · Sistema IALA región A

El balizamiento marítimo es el «código de circulación» del mar: boyas, balizas y luces que indican canales, peligros y zonas especiales. En España se usa el **sistema IALA región A**. En el examen de PNB y PER vale **5 preguntas y solo se permiten 2 fallos**, así que es una de las unidades eliminatorias. Esta guía lo explica con esquemas de todas las marcas.

El sistema IALA: regiones A y B

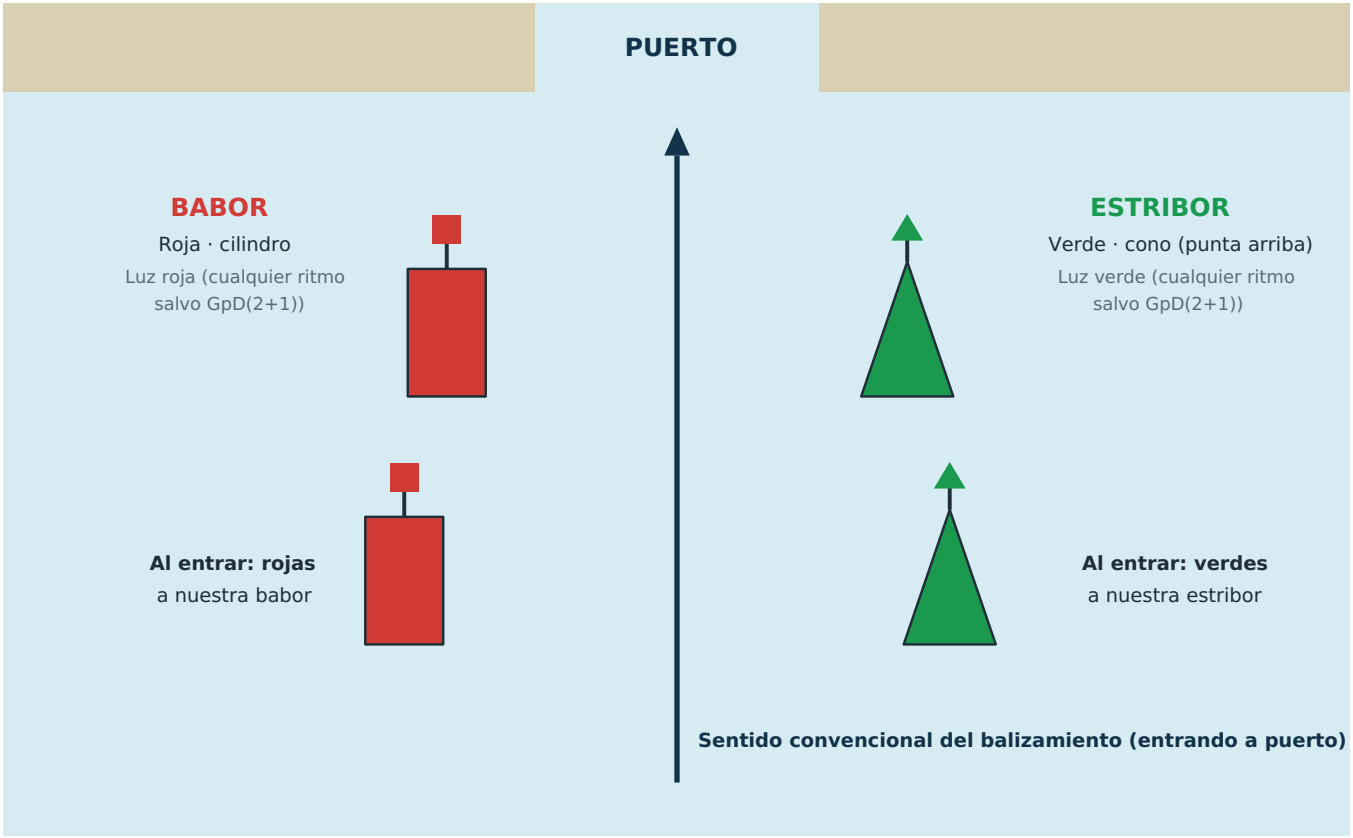
La Asociación Internacional de Ayudas a la Navegación Marítima y Autoridades de Faros (IALA) unificó el balizamiento mundial en dos regiones que solo se diferencian en los colores de las marcas laterales:

- **Región A** (Europa, África, Oceanía y la mayor parte de Asia, incluida España): entrando a puerto, **rojo a babor y verde a estribor**.
- **Región B** (América, Japón, Corea y Filipinas): al revés, rojo a estribor y verde a babor.

Para identificar una marca se usan, por este orden, su **color**, su **marca de tope**, su **forma** y, de noche, el **color y ritmo de su luz**. La forma ayuda, pero lo decisivo son el color y la marca de tope.

Marcas laterales

Señalan los dos lados de un canal según el **sentido convencional del balizamiento**: el que sigue un barco que viene de mar y entra en un puerto, río o estuario. En la costa, ese sentido lo fija la autoridad y viene en las cartas con una flecha.



Región A (Europa, España): entrando a puerto, las marcas rojas cilíndricas quedan por babor y las verdes cónicas por estribor. Al salir, al revés.

	Babor	Estribor
Color	Rojo	Verde
Forma	Cilíndrica, castillete o espeque	Cónica, castillete o espeque
Marca de tope	Un cilindro rojo	Un cono verde con el vértice hacia arriba
Luz	Roja, cualquier ritmo salvo GpD(2+1)	Verde, cualquier ritmo salvo GpD(2+1)

Cuando entras a puerto, las rojas quedan a tu babor y las verdes a tu estribor. **Al salir, se dejan al revés**: verdes por babor y rojas por estribor. Si las marcas llevan números o letras, su orden sigue el sentido del balizamiento, desde el mar hacia el puerto.

Marcas de canal preferido

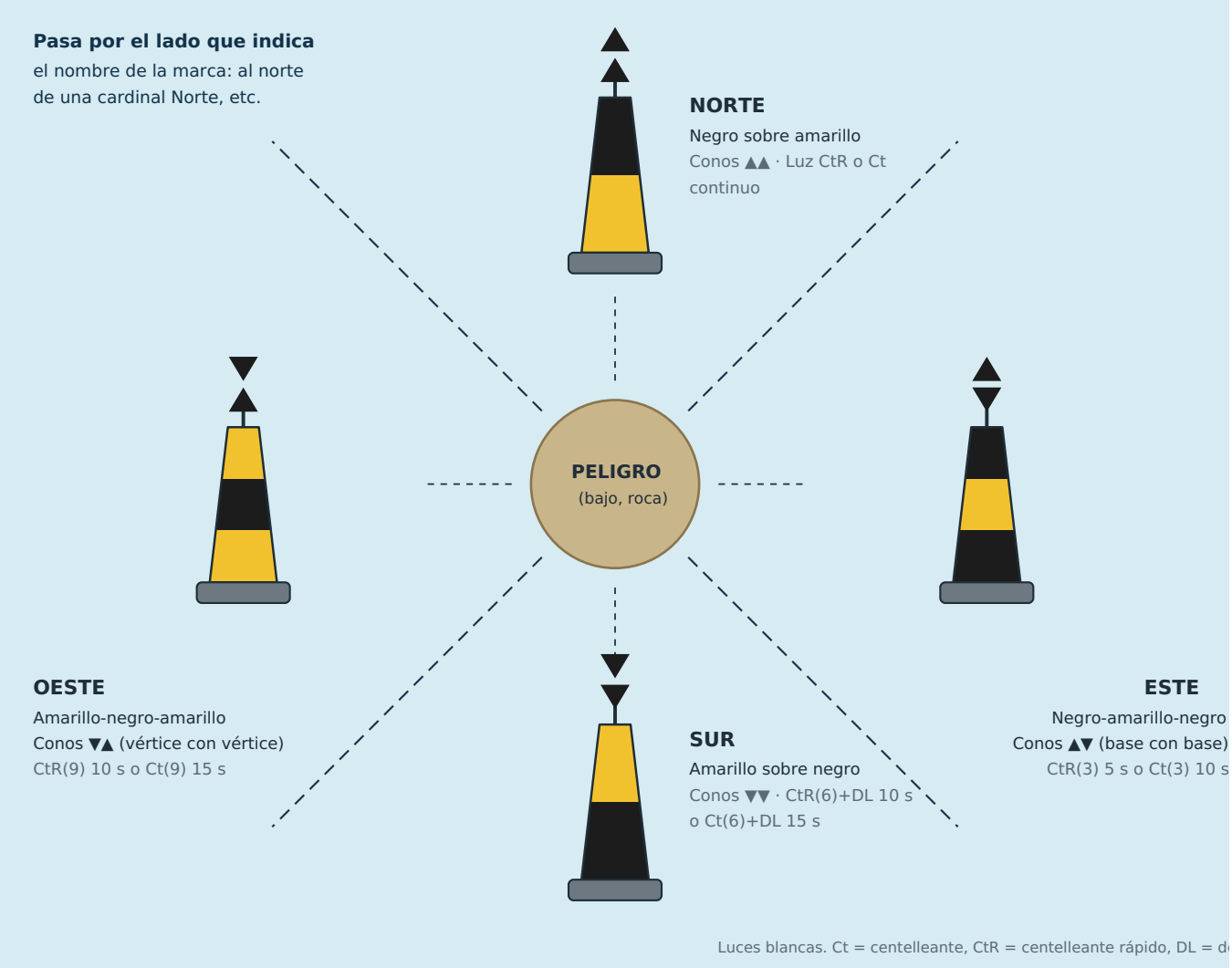
Donde un canal se bifurca, se usan marcas laterales modificadas con una franja horizontal del otro color:



Marcas de bifurcación: la roja con franja verde indica canal principal a estribor; la verde con franja roja, canal principal a babor (entrando).

Marcas cardinales

Indican dónde están las aguas navegables respecto a un peligro, usando los puntos cardinales. Una marca cardinal Norte está al norte del peligro y **se pasa por su norte**; una cardinal Este, por su este; y así sucesivamente. Son siempre **negras y amarillas**, con dos conos negros como marca de tope y luz **blanca** centelleante.



Las cardinales indican por dónde pasar respecto al peligro. Truco: las puntas de los conos señalan dónde está el negro; los destellos siguen la esfera del reloj (E = 3, S = 6, O = 9).

Marca	Colores	Conos de tope	Luz (centelleante rápido / centelleante)
Norte	Negro arriba, amarillo abajo	Ambos con el vértice hacia arriba	Continua: CtR o Ct
Este	Negro con franja amarilla	Unidos por la base	CtR(3) cada 5 s / Ct(3) cada 10 s
Sur	Amarillo arriba, negro abajo	Ambos con el vértice hacia abajo	CtR(6) + DL cada 10 s / Ct(6) + DL cada 15 s
Oeste	Amarillo con franja negra	Unidos por el vértice	CtR(9) cada 10 s / Ct(9) cada 15 s

Dos trucos que nunca fallan

Los conos apuntan al negro: en la Norte, ambos hacia arriba y el negro está arriba; en la Sur, hacia abajo y el negro está abajo; en la Este, uno hacia arriba y otro hacia abajo (negro arriba y abajo); en la Oeste, hacia el centro (franja negra en medio). **Las luces siguen el reloj:** Este = 3 destellos (las 3), Sur = 6 (las 6), Oeste = 9 (las 9) y Norte, destellos continuos (las 12). El destello largo de la Sur la distingue de la Este y la Oeste.

Peligro aislado, aguas navegables, especiales y nuevo peligro



Resto de marcas del sistema IALA. La boya de naufragio de emergencia (azul y amarilla) señaliza peligros nuevos aún no recogidos en las publicaciones náuticas.

- **Peligro aislado:** sobre un peligro de poca extensión rodeado de aguas navegables. Negra con una o más franjas horizontales rojas; dos esferas negras superpuestas; luz blanca GpD(2). Se puede pasar por cualquier lado, a distancia prudencial.
- **Aguas navegables:** indica que alrededor hay aguas navegables: centro de canal, eje de un paso o marca de recalada. Franjas verticales rojas y blancas; una esfera roja; luz blanca isofase, de ocultación, de un destello largo cada 10 s o Morse «A».
- **Marcas especiales:** no sirven para navegar, sino para señalar zonas o elementos concretos: zonas de baño, cables o tuberías submarinas, emisarios, zonas militares, de acuicultura o de recreo. Amarillas; marca de tope en aspa amarilla; luz amarilla con ritmo distinto de los de las luces blancas.
- **Nuevo peligro (boya de naufragio de emergencia):** señala obstrucciones recientes, como un naufragio, que todavía no figuran en las cartas. Franjas verticales azules y amarillas, cruz amarilla vertical como marca de tope y luz que alterna azul y amarilla.

Puede duplicarse con otras marcas e ir acompañada de un respondedor radar (racon) con la letra Morse «D».

Cómo se leen las luces

En las cartas y en el Libro de Faros, cada luz se describe con su **ritmo, color y periodo**. Por ejemplo, «GpD(3) B 10s» es un grupo de 3 destellos blancos que se repite cada 10 segundos.

Abreviatura	Ritmo	Cómo se ve
F	Fija	Encendida sin interrupción.
D	Destellos	La luz dura menos que la oscuridad.
DL	Destello largo	Destello de 2 s o más.
GpD(n)	Grupo de destellos	n destellos seguidos y pausa.
Oc	Ocultaciones	La luz dura más que la oscuridad.
Iso	Isofase	Luz y oscuridad duran lo mismo.
Ct / CtR	Centelleante / centelleante rápido	50–80 / 80–160 destellos por minuto (lo habitual, 60 y 120).
Mo(A)	Morse	Reproduce una letra en código Morse.
Alt	Alternativa	Cambia de color.

Colores: **B** blanca, **R** roja, **V** verde, **Am** amarilla, **Az** azul. Los **faros** tienen luces de largo alcance con un ritmo propio para identificarlos; muchos tienen sectores de distinto color que señalan peligros.

Resumen para el examen

Marca	Color	Tope	Luz
Lateral babor	Roja	Cilindro	Roja
Lateral estribor	Verde	Cono ▲	Verde
Cardinales	Negra y amarilla	Dos conos	Blanca centelleante
Peligro aislado	Negra con franja roja	Dos esferas negras	Blanca GpD(2)
Aguas navegables	Franjas verticales rojas y blancas	Esfera roja	Blanca Iso, Oc, DL o Mo(A)
Especial	Amarilla	Aspa amarilla	Amarilla
Nuevo peligro	Franjas azules y amarillas	Cruz amarilla	Alterna azul y amarilla

Preguntas frecuentes

¿Qué balizamiento se usa en España?

El sistema IALA región A: entrando a puerto, las marcas rojas quedan por babor y las verdes por estribor.

¿Por dónde se pasa una boya cardinal norte?

Por su norte. Las marcas cardinales se colocan en el cuadrante que indica su nombre respecto al peligro, y las aguas navegables están en ese lado.

¿Qué significa una boya amarilla?

Es una marca especial: señala zonas de baño, cables, emisarios, zonas militares u otros elementos. No indica un peligro para la navegación ni un canal.

¿Qué luz tiene la marca de peligro aislado?

Luz blanca con grupo de dos destellos, GpD(2). La marca es negra con franjas rojas y lleva dos esferas negras de tope.

¿Cuántos fallos se permiten en balizamiento en el examen del PER?

Como máximo 2 de las 5 preguntas de balizamiento. Con más fallos se suspende aunque se alcancen los 32 aciertos totales.

6. Reglamento de abordajes (RIPA)

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/ripa-reglamento-de-abordajes/

Temario PNB y PER · Unidad 6 · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026 · Basado en el COLREG/RIPA 1972 y sus enmiendas

El **RIPA** (Reglamento Internacional para Prevenir los Abordajes, COLREG en inglés) dice quién se aparta, qué luces y marcas lleva cada buque y qué señales acústicas se usan. Es la unidad con más peso del examen: **10 preguntas en el PNB y en el PER, con un máximo de 5 fallos**. Si fallas seis, suspendes aunque apruebes el resto.

Estructura y definiciones clave

El reglamento tiene 41 reglas agrupadas en partes (A: generalidades; B: rumbo y gobierno; C: luces y marcas; D: señales acústicas y luminosas; E: exenciones; F: verificación) y cuatro anexos. Las definiciones de la regla 3 son la base de casi todas las preguntas:

- **Buque de propulsión mecánica:** cualquier buque movido por una máquina.
- **Buque de vela:** el que navega a vela sin usar el motor. Un velero con el motor en marcha es un buque de propulsión mecánica, aunque lleve las velas izadas.
- **Buque dedicado a la pesca:** el que pesca con redes, líneas o artes de arrastre que restringen su maniobrabilidad. No incluye la pesca con currícán u otros aparejos que no restringen la maniobra.
- **Buque sin gobierno:** el que, por una circunstancia excepcional (avería), no puede maniobrar como exige el reglamento.
- **Buque con capacidad de maniobra restringida:** el que, por la naturaleza de su trabajo (dragado, tendido de cables, buceo, remolque que le impide apartarse…), no puede apartarse de otro buque.
- **Buque restringido por su calado:** buque de propulsión mecánica que, por su calado en relación con la profundidad y anchura del agua navegable, no puede apartarse de su rumbo.
- **En navegación:** el buque que no está fondeado, amarrado ni varado. **Con arrancada:** que se desplaza por el agua.

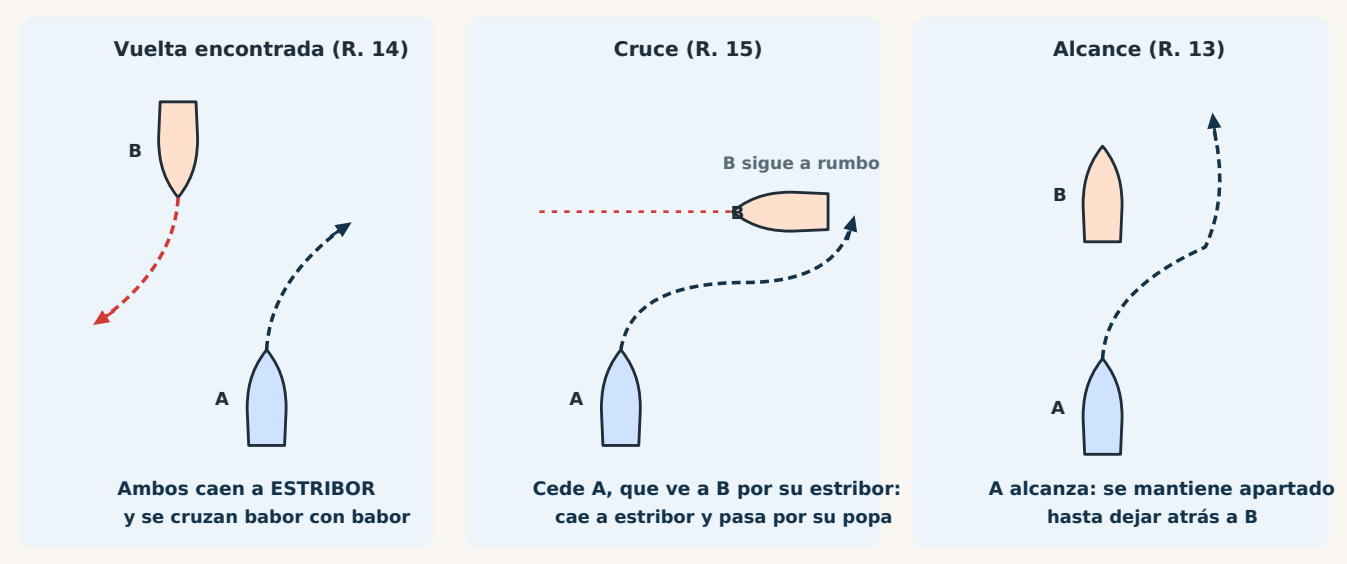
Reglas de rumbo y gobierno con cualquier visibilidad

- **Vigilancia (regla 5):** vista y oído atentos en todo momento, y radar si se dispone de él.
- **Velocidad de seguridad (regla 6):** la que permita evitar un abordaje y parar a una distancia adecuada, según visibilidad, tráfico, maniobrabilidad, viento, mar y corriente.
- **Riesgo de abordaje (regla 7):** existe si la **demora** de un buque que se aproxima **no varía de forma apreciable**. En la duda, hay que considerar que existe.
- **Maniobras (regla 8):** claras, hechas con antelación y lo bastante amplias para que el otro las vea. Un cambio de rumbo es más visible que un cambio de velocidad.
- **Canales angostos (regla 9):** navegar lo más cerca posible del límite de estribor. Los

barcos de menos de 20 m y los veleros no deben estorbar a los buques que solo pueden navegar dentro del canal.

- **Dispositivos de separación de tráfico (regla 10):** seguir la vía en el sentido del tráfico; cruzarlos, si no hay más remedio, con un rumbo lo más perpendicular posible a la corriente de tráfico.

Buques a la vista: quién se aparta



Reglas 13, 14 y 15 para buques de propulsión mecánica. Alcanzar es acercarse desde más de 22,5º a popa del través del otro buque. El que sigue a rumbo mantiene rumbo y velocidad (regla 17).

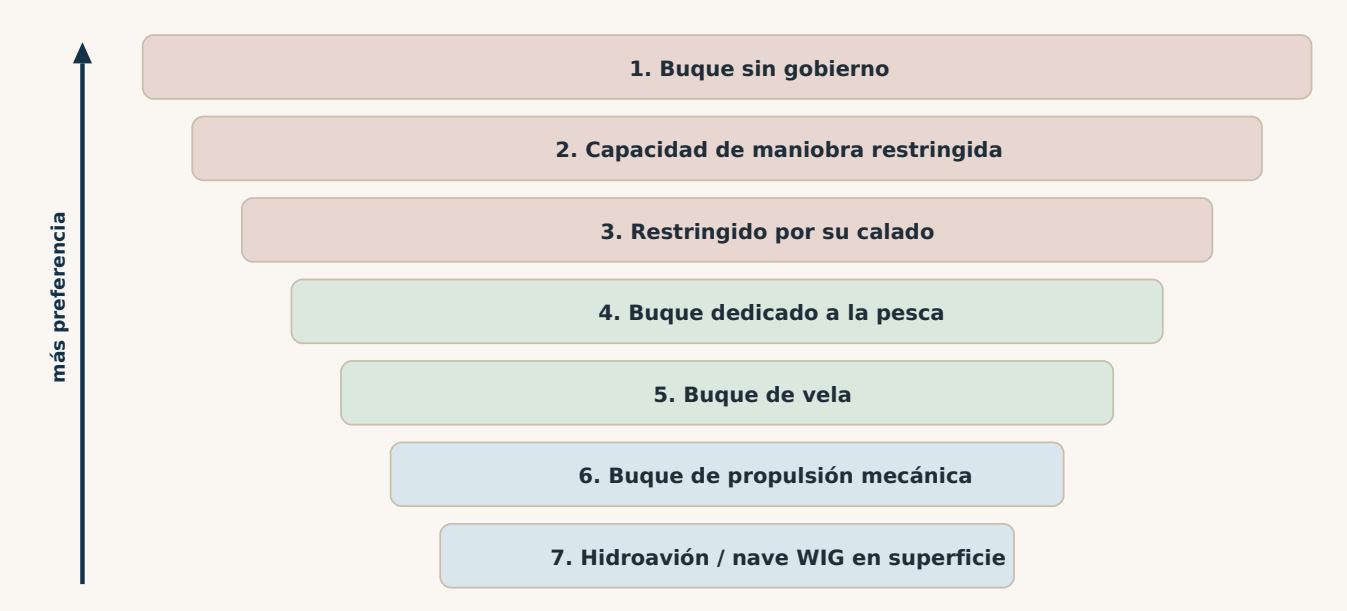
- **Alcance (regla 13):** el que alcanza se mantiene apartado del alcanzado, sea cual sea el tipo de buque. Se alcanza cuando se viene desde más de 22,5º a popa del través del otro: de noche solo se le vería la luz de alcance.
- **Vuelta encontrada (regla 14):** dos buques de propulsión mecánica con rumbos opuestos o casi opuestos. **Ambos caen a estribor** y se cruzan por babor.
- **Cruce (regla 15):** entre dos buques de propulsión mecánica, se aparta el que tiene al otro **por su costado de estribor**, evitando cruzarle por la proa.
- **Buque que cede el paso (regla 16):** maniobra pronto y con decisión.
- **Buque que sigue a rumbo (regla 17):** mantiene rumbo y velocidad; puede maniobrar si ve que el otro no lo hace, y debe hacerlo si el abordaje ya no se puede evitar solo con la maniobra del otro. En un cruce, no debe caer a babor para evitar a un buque que tiene por su babor.

Entre veleros (regla 12)

- Si reciben el viento por **distintas bandas**, se aparta el que lo recibe **por babor**.
- Si lo reciben **por la misma banda**, se aparta el que está **a barlovento**.
- Si un velero con viento por babor ve a otro a barlovento y no sabe por qué banda recibe el viento, se aparta.

Para el reglamento, la banda por la que se recibe el viento es la contraria a aquella en la que va la vela mayor (la botavara).

Preferencias entre tipos de buque (regla 18)



Regla 18: cada buque se mantiene apartado de los que están por encima. El restringido por su calado tiene preferencia frente a pesqueros, veleros y buques de motor. No se aplica en canales angostos ni dispositivos de separación de tráfico, donde mandan las reglas 9 y 10.

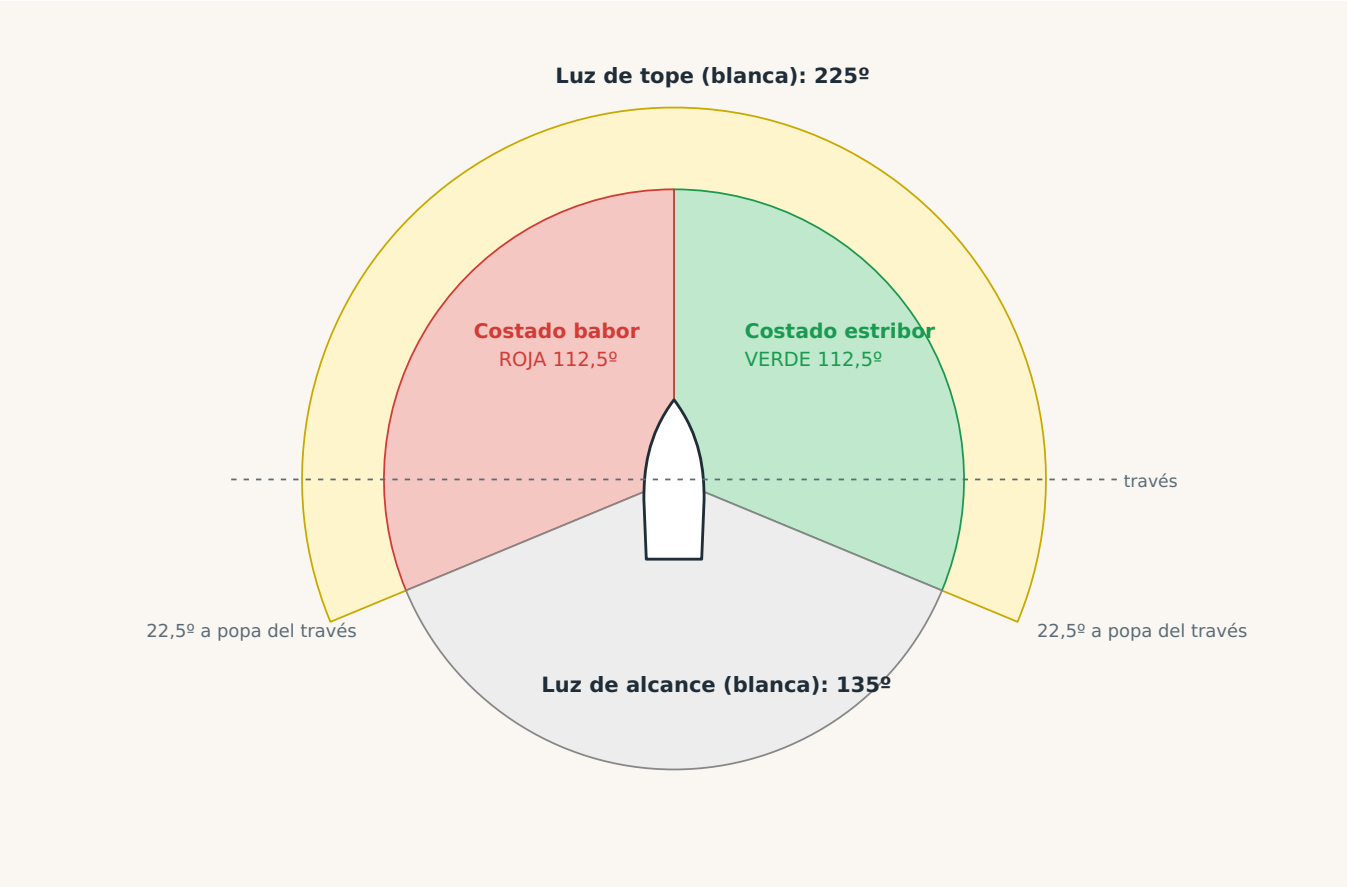
Salvo en canales angostos, dispositivos de separación de tráfico y alcances: un buque de propulsión mecánica se aparta de los sin gobierno, maniobra restringida, pesqueros y veleros; un velero se aparta de los sin gobierno, maniobra restringida y pesqueros; un pesquero se aparta, si puede, de los sin gobierno y maniobra restringida. Todos, salvo los dos primeros, evitan estorbar al buque restringido por su calado.

Visibilidad reducida (regla 19)

Con niebla o lluvia intensa no hay «quién tiene preferencia»: todos navegan a velocidad de seguridad, con las máquinas listas. Si se detecta solo por radar un buque a proa del través, se evita caer a babor (salvo si se le está alcanzando); si está por el través o a popa, se evita caer hacia él. Si se oye su señal de niebla por la proa, se reduce al mínimo de gobierno o se para.

Luces de navegación

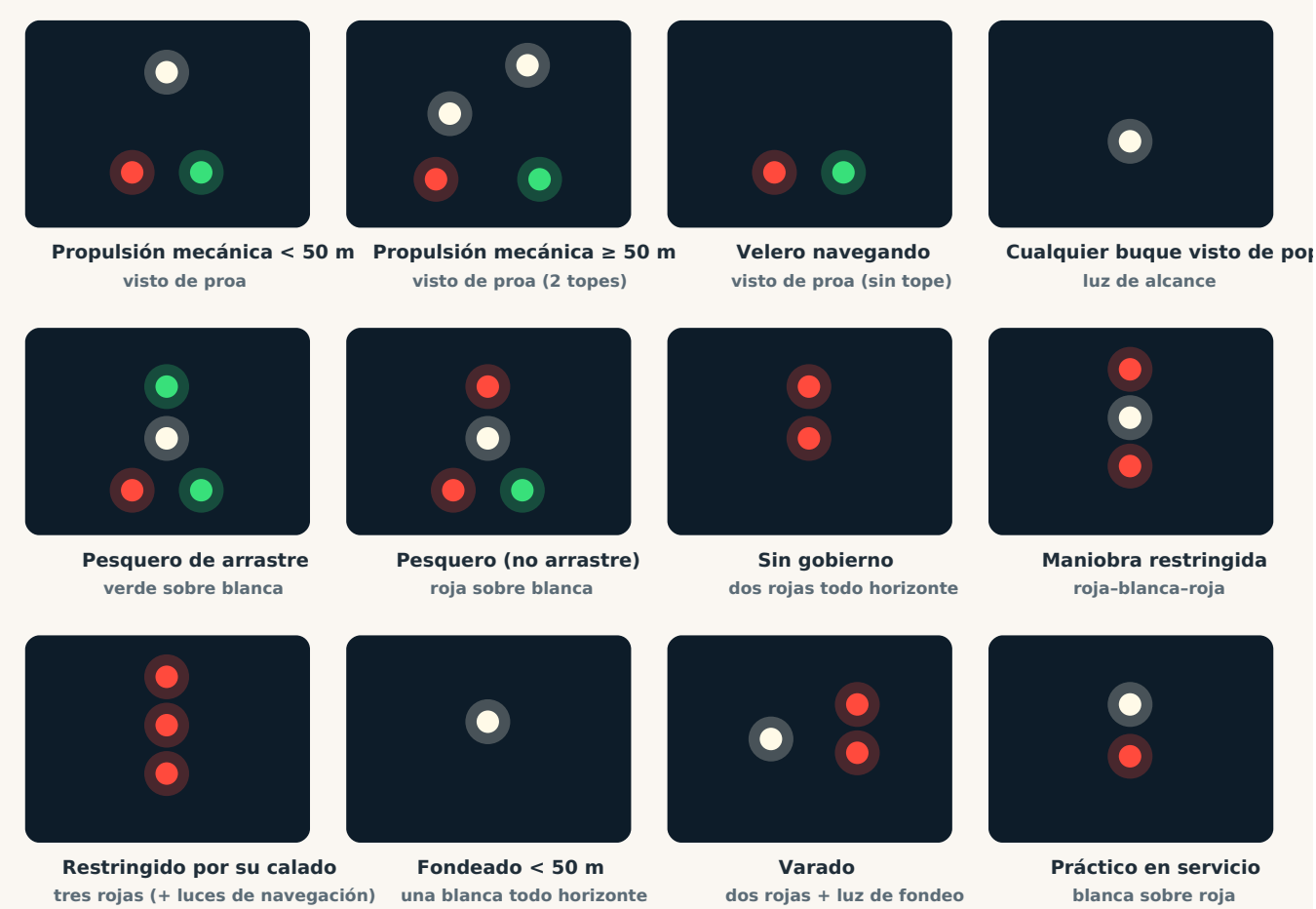
Se llevan desde la puesta hasta la salida del sol y con visibilidad reducida. Sus sectores son fijos:



Sectores del RIPA. Entre tope y alcance cubren el horizonte completo (225º + 135º = 360º); los costados cubren 112,5º cada uno desde la proa.

Luz	Color	Sector	Alcance < 12 m	12–50 m	≥ 50 m
Tope	Blanca	225º hacia proa	2 millas	5 (3 si < 20 m)	6
Costados	Roja babor / verde estribor	112,5º cada una	1	2	3
Alcance	Blanca	135º hacia popa	2	2	3
Remolque	Amarilla	135º hacia popa	2	2	3
Todo horizonte	Según el caso	360º	2	2	3

Qué luces lleva cada buque



Lo que se ve de noche. Truco de pesca: «verde sobre blanco, arrastrando; rojo sobre blanco, pescando». Las luces de todo horizonte en vertical identifican la condición del buque.

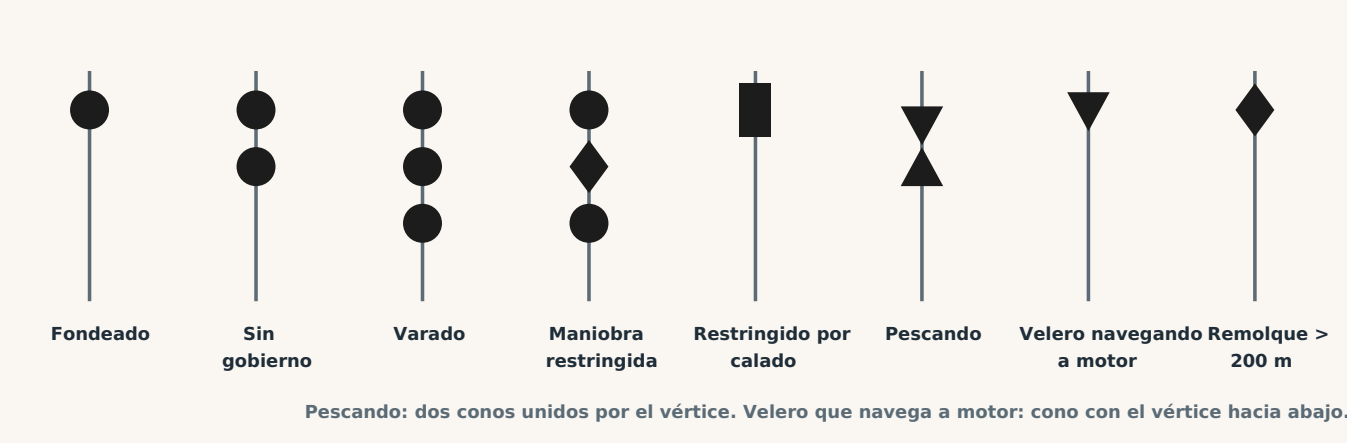
- **Propulsión mecánica en navegación (regla 23):** tope, costados y alcance. A partir de 50 m, una segunda luz de tope a popa y más alta. **Menos de 12 m:** puede sustituir tope y alcance por una blanca todo horizonte. **Menos de 7 m y velocidad máxima de 7 nudos:** puede llevar solo una blanca todo horizonte y, si puede, costados.
- **Velero en navegación (regla 25):** costados y alcance, sin luz de tope. Menos de 20 m: puede llevarlas juntas en una **linterna tricolor** en el tope del palo. Opcional: roja sobre verde todo horizonte en el tope (nunca junto con la tricolor). Menos de 7 m o a remo: basta una linterna blanca para mostrarla a tiempo.
- **Pesquero de arrastre (regla 26):** verde sobre blanca todo horizonte; con arrancada, además costados y alcance. Si mide 50 m o más, una luz de tope a popa más alta que la verde.
- **Pesquero que no arrastra:** roja sobre blanca todo horizonte; si el aparejo se extiende más de 150 m, una blanca todo horizonte en su dirección; con arrancada, costados y alcance.
- **Sin gobierno (regla 27):** dos rojas todo horizonte en vertical; con arrancada, además costados y alcance.
- **Maniobra restringida:** roja, blanca y roja en vertical; con arrancada, más tope, costados y alcance; fondeado, más las de fondeo. Si draga o trabaja bajo el agua con una obstrucción:

dos rojas en el costado obstruido y dos verdes en el costado por donde se puede pasar.

- **Restringido por su calado (regla 28):** además de sus luces de navegación, tres rojas todo horizonte en vertical.
- **Práctico en servicio (regla 29):** blanca sobre roja en el tope; en navegación, además costados y alcance.
- **Fondeado (regla 30):** menos de 50 m, una blanca todo horizonte donde mejor se vea; 50 m o más, dos (la de proa más alta). **Varado:** las de fondeo y dos rojas en vertical.
- **Remolque (regla 24):** el remolcador lleva dos luces de tope en vertical (tres si el tren de remolque supera 200 m), costados, alcance y, encima de esta, la luz amarilla de remolque.

> **Frases para memorizar**
>
> «**Verde sobre blanco, arrastrando; rojo sobre blanco, pescando**». «Rojo sobre rojo, sin gobierno». «Blanco sobre rojo, práctico». «Tres rojas, el calado le ahoga».

Marcas de día



Marcas de día (negras) que se izan donde mejor se vean. Fondeado < 7 m fuera de canales y fondeaderos puede omitir la bola.

- Fondeado: una bola a proa. Varado: tres bolas en vertical.
- Sin gobierno: dos bolas. Maniobra restringida: bola, rombo, bola.
- Restringido por su calado: un cilindro.
- Pescando: dos conos unidos por el vértice (si el aparejo sale más de 150 m, un cono con el vértice hacia arriba en su dirección).
- Velero que navega a motor con las velas izadas: un cono con el vértice hacia abajo.
- Remolque de más de 200 m: un rombo en el remolcador y en el remolcado.
- Buceo desde embarcaciones pequeñas: réplica rígida de la bandera «A» del Código Internacional de Señales.

Señales acústicas

Una **pitada corta** dura alrededor de 1 segundo; una **larga**, de 4 a 6 segundos.

Con buques a la vista (regla 34)

Señal	Significado
• (1 corta)	Caigo a estribor.
• • (2 cortas)	Caigo a babor.
• • • (3 cortas)	Estoy dando atrás.
• • • • • (5 o más cortas y rápidas)	No entiendo su maniobra o dudo de que actúe para evitar el abordaje.
▬ ▬ • (2 largas y 1 corta)	En canal angosto: pretendo alcanzarle por su estribor.
▬ ▬ • • (2 largas y 2 cortas)	En canal angosto: pretendo alcanzarle por su babor.
▬ • ▬ • (larga, corta, larga, corta)	Respuesta del alcanzado: conforme.
▬ (1 larga)	Me aproximo a un recodo o zona sin visibilidad.

Con visibilidad reducida (regla 35)

Buque	Señal	Intervalo
Propulsión mecánica con arrancada	▬ (1 larga)	Máximo 2 min
Propulsión mecánica parado, sin arrancada	▬ ▬ (2 largas)	Máximo 2 min
Sin gobierno, maniobra restringida, restringido por calado, vela, pesca o remolcando	▬ • • (1 larga y 2 cortas)	Máximo 2 min
Buque remolcado (con dotación)	▬ • • • (1 larga y 3 cortas)	Justo después del remolcador
Fondeado	Campana rápida durante 5 s	Máximo 1 min
Varado	3 campanadas + campana rápida + 3 campanadas	Máximo 1 min

Los buques de menos de 12 m no están obligados a dar estas señales, pero sí a hacer alguna señal acústica eficaz al menos cada 2 minutos.

Señales de peligro (anexo IV)

Indican que un buque está en peligro y necesita ayuda: cohetes o granadas que lanzan estrellas rojas, bengalas de mano rojas, señales fumígenas naranjas, la palabra **MAYDAY** por radio, la señal Morse SOS (• • • ▬ ▬ ▬ • • •), una alerta de llamada selectiva digital (LSD/DSC), la activación de la radiobaliza, sonido continuo con cualquier aparato de niebla, cañonazos a intervalos de un minuto, subir y bajar lentamente los brazos extendidos, y las banderas N sobre C del Código Internacional de Señales.

Preguntas frecuentes

¿Quién tiene preferencia en un cruce entre dos lanchas?

Cede el paso la que ve a la otra por su costado de estribor (regla 15). Debe maniobrar pronto, normalmente cayendo a estribor y pasando por la popa de la otra.

¿Qué luces lleva un velero navegando de noche?

Luces de costado (roja y verde) y luz de alcance, sin luz de tope. Si mide menos de 20 m, puede llevarlas en una linterna tricolor en lo alto del palo. Si navega con el motor en marcha, lleva las luces de un buque de propulsión mecánica.

¿Qué significa una pitada corta?

«Caigo a estribor». Dos pitadas cortas significan «caigo a babor» y tres, «estoy dando atrás».

¿Cómo se sabe si hay riesgo de abordaje?

Si la demora de otro buque que se acerca no varía de forma apreciable, hay riesgo de abordaje. En la duda, hay que considerar que existe.

¿Cuántos fallos se permiten en el RIPA en el examen del PER y del PNB?

Como máximo 5 fallos de las 10 preguntas de RIPA. Es un mínimo eliminatorio.

Examen PNB tipo test

Versión web: https://pescarecreativa.com/embarcaciones-y-nautica/cursos-de-navegacion/examen-pnb-test/

Examen tipo test del PNB · Elaborado por el equipo de **Pesca Recreativa** · Actualizado en octubre de 2026 · Reparto oficial de la convocatoria DGMM 2026

Simulacro del **examen del PNB (Patrón de Navegación Básica) con 27 preguntas** y el reparto oficial: nomenclatura, amarre y fondeo, seguridad, legislación, balizamiento y RIPA. Pulsa una respuesta para corregirla y ver la explicación. Al terminar sabrás si serías APTO.

Cómo se corrige

- 27 preguntas, 45 minutos en el examen real.
- Aprobado con **17 aciertos** (máximo 10 fallos).
- Máximo **2 fallos en balizamiento** y **5 en RIPA**.

Examen PNB: 27 preguntas

NOMENCLATURA

1. La eslora de una embarcación es:

a) Su longitud de proa a popa
b) Su altura total
c) La profundidad de su parte sumergida
d) Su anchura máxima

NOMENCLATURA

2. ¿Qué color tiene la luz de costado de estribor?

a) Roja
b) Blanca
c) Verde
d) Amarilla

NOMENCLATURA

3. La línea de crujía es:

a) El borde superior del costado
b) La línea que une las dos amuras
c) La línea de flotación
d) La línea imaginaria que divide el barco longitudinalmente en dos mitades

NOMENCLATURA

4. El desplazamiento de un barco es:

a) El peso del agua que desaloja, igual a su peso
b) La distancia recorrida en una hora
c) Su desvío del rumbo por el viento
d) Su volumen interior

AMARRE Y FONDEO

5. Se dice que un barco garrea cuando:

- **a)** Leva el ancla
- **b)** El ancla se arrastra por el fondo sin agarrar
- **c)** Gira alrededor del ancla con el viento
- **d)** Se amarra a una boya

AMARRE Y FONDEO

6. El as de guía es un nudo que sirve para:

- **a)** Hacer firme un cabo en una cornamusa
- **b)** Hacer un tope en el chicote
- **c)** Unir dos cabos de distinto grosor
- **d)** Hacer una gaza fija que no se corre

SEGURIDAD

7. La zona de navegación 6 permite alejarse como máximo:

- **a)** 2 millas de un abrigo o playa accesible
- **b)** 5 millas de un abrigo
- **c)** 12 millas de la costa
- **d)** 25 millas de la costa

SEGURIDAD

8. El aro salvavidas con luz y rabiza es obligatorio en:

- **a)** Todas las zonas
- **b)** Las zonas 1 a 4
- **c)** Solo en la zona 1
- **d)** Las zonas 5 a 7

SEGURIDAD

9. La «regla del tercio» del combustible consiste en:

- **a)** No superar un tercio de la potencia
- **b)** Llevar un tercio del depósito lleno
- **c)** Un tercio para ir, un tercio para volver y un tercio de reserva
- **d)** Repostar cada tres salidas

SEGURIDAD

10. Los chalecos salvavidas para las zonas 5, 6 y 7 deben tener al menos:

- **a)** 275 N
- **b)** 50 N
- **c)** 100 N
- **d)** 150 N

LEGISLACIÓN

11. El PNB permite gobernar embarcaciones de recreo de hasta:

- **a)** 12 m y 12 millas
- **b)** 15 m y 12 millas
- **c)** 6 m y 2 millas
- **d)** 8 m y 5 millas de un abrigo

LEGISLACIÓN

12. Desde el 1 de octubre de 2026, sin título se pueden gobernar:

- **a)** Embarcaciones a motor de hasta 5 m y 15 CV de uso privado, de día y a menos de 2 millas
- **b)** Cualquier barco de menos de 8 m
- **c)** Embarcaciones de alquiler de hasta 6 m
- **d)** Motos náuticas de hasta 60 CV

BALIZAMIENTO

13. En región A, entrando a puerto, una marca lateral verde y cónica debe dejarse:

- **a)** Por estribor
- **b)** Por la popa
- **c)** Por cualquier banda
- **d)** Por babor

BALIZAMIENTO

14. La luz de una marca cardinal Oeste es:

- **a)** Blanca CtR(3) o Ct(3)
- **b)** Blanca CtR(6)+DL o Ct(6)+DL
- **c)** Blanca CtR(9) o Ct(9)
- **d)** Amarilla GpD(9)

BALIZAMIENTO

15. La marca de tope de una marca de peligro aislado es:

- **a)** Una esfera roja
- **b)** Dos conos negros
- **c)** Un aspa amarilla
- **d)** Dos esferas negras superpuestas

BALIZAMIENTO

16. La diferencia entre las regiones IALA A y B está en:

- **a)** Las marcas especiales
- **b)** Las luces de los faros
- **c)** Las marcas cardinales
- **d)** Los colores de las marcas laterales

BALIZAMIENTO

17. Saliendo de puerto en la región A, las marcas laterales rojas quedan:

- **a)** Por la proa
- **b)** Nunca se ven
- **c)** Por babor
- **d)** Por estribor

RIPA

18. Dos veleros con riesgo de abordaje reciben el viento por bandas distintas. Debe apartarse:

- **a)** El que está a sotavento
- **b)** El que recibe el viento por estribor
- **c)** El que recibe el viento por babor
- **d)** El más pequeño

RIPA

19. Dos veleros reciben el viento por la misma banda. Debe apartarse:

- **a)** Ninguno de los dos
- **b)** El que está a barlovento
- **c)** El que está a sotavento
- **d)** El más rápido

RIPA

20. Dos luces todo horizonte en vertical, roja la superior y blanca la inferior, indican:

- **a)** Un pesquero de arrastre
- **b)** Un pesquero dedicado a la pesca que no es de arrastre
- **c)** Un práctico en servicio
- **d)** Un buque restringido por su calado

RIPA

21. Un buque de menos de 50 m fondeado muestra de noche:

- **a)** Una luz amarilla
- **b)** Dos luces rojas
- **c)** Una luz blanca todo horizonte
- **d)** Luces de costado y alcance

RIPA

22. La luz de alcance es:

- **a)** Roja, de 112,5º
- **b)** Blanca, de 135º hacia popa
- **c)** Blanca, de 225º hacia proa
- **d)** Amarilla, de 360º

RIPA

23. Dos pitadas cortas significan:

- **a)** Pretendo alcanzarle
- **b)** Caigo a estribor
- **c)** Caigo a babor
- **d)** Estoy dando atrás

RIPA

24. Cinco o más pitadas cortas y rápidas indican:

- **a)** Duda sobre la maniobra del otro buque
- **b)** Que va a dar atrás
- **c)** Saludo entre barcos
- **d)** Que el buque está fondeado

RIPA

25. De día, un buque restringido por su calado muestra:

- **a)** Un cilindro
- **b)** Dos conos unidos por el vértice
- **c)** Un rombo
- **d)** Una bola

RIPA

26. La marca diurna bola, rombo y bola en vertical indica un buque:

- **a)** Varado
- **b)** Con capacidad de maniobra restringida
- **c)** Remolcando
- **d)** Sin gobierno

RIPA

27. Una lancha a motor y un velero navegando a vela se cruzan con riesgo de abordaje (no es un alcance). Debe apartarse:

- **a)** El velero
- **b)** La lancha a motor
- **c)** El que tenga al otro por babor
- **d)** El de mayor eslora

Preguntas frecuentes

¿Cuántas preguntas tiene el examen del PNB?

27 preguntas tipo test en 45 minutos, de las 6 primeras unidades del temario.

¿Con cuántos fallos se aprueba el PNB?

Con un máximo de 10 fallos (17 aciertos), sin superar 2 fallos en balizamiento ni 5 en RIPA.

¿Sirve este test para el PER?

Sí, para las unidades 1 a 6, que son comunes. Para practicar el PER completo usa el examen de 45 preguntas.

Soluciones

1. Respuesta correcta: a) Su longitud de proa a popa. La anchura es la manga; la parte sumergida, el calado.

2. Respuesta correcta: c) Verde. Estribor, verde; babor, rojo.

3. Respuesta correcta: d) La línea imaginaria que divide el barco longitudinalmente en dos mitades. Va de proa a popa por el centro del barco.

4. Respuesta correcta: a) El peso del agua que desaloja, igual a su peso. El volumen interior es el arqueo; el desplazamiento por el viento es el abatimiento.

5. Respuesta correcta: b) El ancla se arrastra por el fondo sin agarrar. Girar alrededor del ancla es bornear; garrear es arrastrarla.

6. Respuesta correcta: d) Hacer una gaza fija que no se corre. Para unir cabos de distinto grosor se usa la vuelta de escota; para tope, el nudo de ocho.

7. Respuesta correcta: a) 2 millas de un abrigo o playa accesible. Zona 6: 2 millas; zona 5: 5 millas de abrigo.

8. Respuesta correcta: b) Las zonas 1 a 4. RD 339/2021: zonas 1 a 4 llevan un aro con luz y rabiza (en zona 1, además, otro sin luz).

9. Respuesta correcta: c) Un tercio para ir, un tercio para volver y un tercio de reserva. Es la planificación prudente del combustible antes de salir.

10. Respuesta correcta: c) 100 N. 100 N en zonas 5 a 7; 150 N en zonas 2 a 4; 275 N en zona 1.

11. Respuesta correcta: d) 8 m y 5 millas de un abrigo. 6 m y 2 millas es la licencia de navegación; 15 m y 12 millas, el PER.

12. **Respuesta correcta: a) Embarcaciones a motor de hasta 5 m y 15 CV de uso privado, de día y a menos de 2 millas.** RD 1188/2025. Las motos náuticas quedan excluidas y el alquiler ya no entra en la excepción.

13. **Respuesta correcta: a) Por estribor.** Verdes por estribor y rojas por babor al entrar.

14. **Respuesta correcta: c) Blanca CtR(9) o Ct(9).** Sigue el reloj: Este 3, Sur 6 y Oeste 9.

15. **Respuesta correcta: d) Dos esferas negras superpuestas.** Peligro aislado: negra con franjas rojas, dos esferas negras y luz blanca GpD(2).

16. **Respuesta correcta: d) Los colores de las marcas laterales.** En la región B, entrando a puerto, el rojo queda a estribor y el verde a babor.

17. **Respuesta correcta: d) Por estribor.** Al salir se dejan al revés que al entrar: rojas por estribor y verdes por babor.

18. **Respuesta correcta: c) El que recibe el viento por babor.** Regla 12: con distintas amuras se aparta el que recibe el viento por babor.

19. **Respuesta correcta: b) El que está a barlovento.** Misma amura: el de barlovento se aparta del de sotavento.

20. **Respuesta correcta: b) Un pesquero dedicado a la pesca que no es de arrastre.** «Rojo sobre blanco, pescando». El práctico lleva blanca sobre roja.

21. **Respuesta correcta: c) Una luz blanca todo horizonte.** Una blanca todo horizonte donde mejor se vea; a partir de 50 m, dos.

22. **Respuesta correcta: b) Blanca, de 135º hacia popa.** La de 225º es la de tope. La amarilla de 135º es la de remolque.

23. **Respuesta correcta: c) Caigo a babor.** Una corta: estribor; dos: babor; tres: atrás.

24. **Respuesta correcta: a) Duda sobre la maniobra del otro buque.** Regla 34 d): «no entiendo su maniobra o dudo de que esté maniobrando para evitar el abordaje».

25. **Respuesta correcta: a) Un cilindro.** Bola: fondeado; dos conos: pescando; rombo: remolque de más de 200 m.

26. **Respuesta correcta: b) Con capacidad de maniobra restringida.** Sin gobierno: dos bolas; varado: tres bolas.

27. **Respuesta correcta: b) La lancha a motor.** Regla 18: el buque de propulsión mecánica se aparta del buque de vela.